



FACTOR **MULTI-X** BLOCKCHAIN

*our vision

4차산업 혁명을 주도할
M-X블록체인 통합기술



팩터 MX블록체인은 독자적으로 개발에 성공하였으며, 차세대 블록체인 시장의 혁신기반 기술이 될 것입니다.

팩터 MX블록체인 Dapp은 기존 블록체인에 통합함을 목적으로 설계되었으며, MX노드 탑재로 인하여 속도,보안,연결성을 높이고,

타 블록체인과 달리 API와 연동하지 않고도 연결기능 가능함으로 차세대 블록체인 기술이라고 할수 있는 것입니다.

* 사업개요

- ✓ 팩터 팀은 MX블록체인 기술개발에 성공하였고, 이것은 기반기술 및 원천기술입니다.

기존의 데이터를 응용하여 모든 산업화에 대한 필요 부분에 대해서 전반적으로 적용하는 것을 의미하며,

팩터 팀은 현재 MX블록체인이 산업화에 적용 시 발생할 수 있는 호환성, 속도, 보안 부분에 대해서

강점을 가지고 있으며 산업분야의 금융, 공급망 관리, 의료분야, 보험 등과 국민생활문제의 개인인증, 사회공공분야, 사회분야의 생활화 등에 적용 가능한 플랫폼입니다.

팩터 팀은 고객사와 협업을 진행하고, 고객사의 비용절감, 기술적 문제해결, 접목 시 일어날

시너지 효과 및 국가가 진행하는 미래의 기술우수성에 부합하도록 사업을 진행합니다.

* 사업기회 (Business Opportunity)

❖ 사업자의 위치

성장 단계에서 성숙 단계로 이동 중 (블록체인 산업화 적용 단계)
차세대 블록체인을 연구 개발한 회사로써, 기존의 블록체인은 쇠퇴 단계로 들어서고 있으며 자사의 시장 진입 단계는 중기 단계.

❖ 제공하는 솔루션, 서비스는?

팩터(사)가 제공하는 솔루션은 블록체인을 응용하여 다양한 산업에 접목시켜 비용절감, 효율성 증대, 향후 잠재 기술에 대한 활용성 극대화에 대한 솔루션을 제공할 수 있으며 기존의 고객사의 시스템에 접목을 할 때에 기존의 프로세스 과정의 문제점을 파악하여 블록체인을 응용하여 해결 할 수 있는 솔루션을 찾아 낼 수 있으며, 상호 프로그램간의 정보 불일치성을 해결할 수 있기 때문에 이에 대한 대조 과정을 줄이고, 하드웨어의 적은 사용량으로 높은 프로그램의 효율성을 극대화 할 수 있기 때문에 위와 같은 과정을 통해서 비용절감에 대한 효과를 나타낼 수 있습니다.

❖ Target 시장은?

금융,보험,유통,의료 및 사회적 분야에 블록체인을 응용,적용하여 사용하고 있는 업체.

* 사업기회 (Business Opportunity)

❖ 제품, 기술의 독자성

- ① 26개 이상의 해시알고리즘을 사용
- ② 처리 속도를 높이기 위한 분사식 알고리즘
- ③ 호환성 문제를 해결하고 기존 시스템 접목 용의성
- ④ 다른 기술응용 시 필수 요소의 원천기술로 사용될수있음
- ⑤ 블록체인의 산업화의 용의성 증대
- ⑥ 양자컴퓨터 공격 보안 기능



❖ 경쟁자 대비 이점 (Competitive abilities/adventages)

- ✓ 경쟁사의 블록체인 이더리움,네오,이오스,비트코인 등등 은 블록체인을 응용하여 단순히 블록체인 원산장부를 전송,수신에만 이용을 하거나, Dapp(분산장부를 이용한 어플리케이션)을 응용하여 산업화에 적용을 하였을 때 프로그램을 활용하여 개발 하는데 제한적, 기존의 시스템에 접목 불가능성, 기존시스템의 접목 후 다른 개발업무에 연동하지 못한다는 문제점이 있습니다.
- ✓ 팩터(사)의 **MX블록체인**을 활용한다면 Dapp을 응용하여 산업화에 적용 할 때에 다양한 언어와 호환이 되기 때문에 개발시의 제한적인 문제들, 기존의 시스템과 일치성 있는 블록체인 접목, 향후 다른업무와 연동성이 높기 때문에 활용성이 높기 때문에 결과적으로 **업무에 대한 효율성 증진, 매출증대, 미래 가치창출성 증대** 라는 **효과**를 가질수 있습니다.

* 조직도



We are a team of Experts!

Factor mx blockchain

* 적용 분야 (Marketing)

➤ 주요 산업별 레퍼런스 구축 후 확산

01. 은행,보험등 금융 분야

02. 게임 & 백신 개발 및 운영 분야

03. 자율주행 등 AI 분야

04. 병원 등 의료 분야

05. IOT등 IT산업 분야

06. 건설, 중공업, 유통 분야 등

07. 사회생활문제(실생활)

* 적용 분야 (Marketing)

Industries (19 industries, 블록체인 적용할 19개 산업 분야)

◇ **Which industries present the greatest growth opportunity for blockchain technologies?**
(어떤 산업이 블록체인 기술의 가장 큰 성장 기회를 줄까요?)

- Bank (은행)
- insurances (보험)
- securities and investment services (증권 및 투자 서비스)
- discrete manufacturing (이산형 제조-최종 제품이 분해(parts) 가능, 전자/자동차, 무기, 장난감 등 고부가가치 조립)
- process manufacturing(공정 제조-화학, 정유, 제약, 식료품, 화장품, 섬유 등 장치산업)
- construction (건설)
- resource industries (자원 산업-광업, 원유/가스/수도 산업)
- retail (소매업-전자상거래 등)
- wholesale (도매업)
- professional services(전문 서비스업-로펌/회계법인/설계사무소/컨설팅/엔지니어링/IT Service 등)
- personal and consumer services (개인 및 소비자 서비스)
- transportation (운송/창고업)
- healthcare provider (의료 기관)
- federal/central government (연방정부/중앙정부 기관)
- state/local government, education (주/지방 정부, 교육 분야)
- telecommunications (통신)
- media (미디어)
- utilities (에너지-전기, 가스)

* 적용 분야 (사례)

◇ Blockchain use cases including (블록체인 사용 업무 사례)

- Regulatory compliance (컴플라이언스/규정 준수 – 오늘날에는 모든 기업이 해당)
- trade finance (무역 금융)
- record keeping (기록 보관 - 계약서 등)
- digital identity (디지털 신원 인증), and more

- ① 타 블록체인은 기능의 한계, 거래 처리량과 속도 문제, 보안의 취약 등으로 인하여 당장은 특정의 업무(application) 분야에 한정적으로 사용이 되고 있지만,
- ② 팩터 MX블록체인은 상기의 업무를 훨씬 효과적(투자 대비 효과 측면)으로 수행하게 해 줄 뿐만 아니라, 실제 업무에서 필요로 하는 다양한 기능을 수용이 가능하도록 해주는 **26개의 해시 알고리즘**과 처리 속도로 인하여 모든 산업에서의 모든 업무에도 적용이 가능.
- ③ 팩터 MX블록체인 만이 가지고 있는 장점으로, 기존의 타블록체인으로 개발된 업무도 수용이 가능한 확장성 제공.
즉, 기업들이 이미 투자한 타 블록체인 기술을 기반으로 개발된 업무도 수용이 가능하도록 설계 당시부터 확장성 반영 (scalability by design)

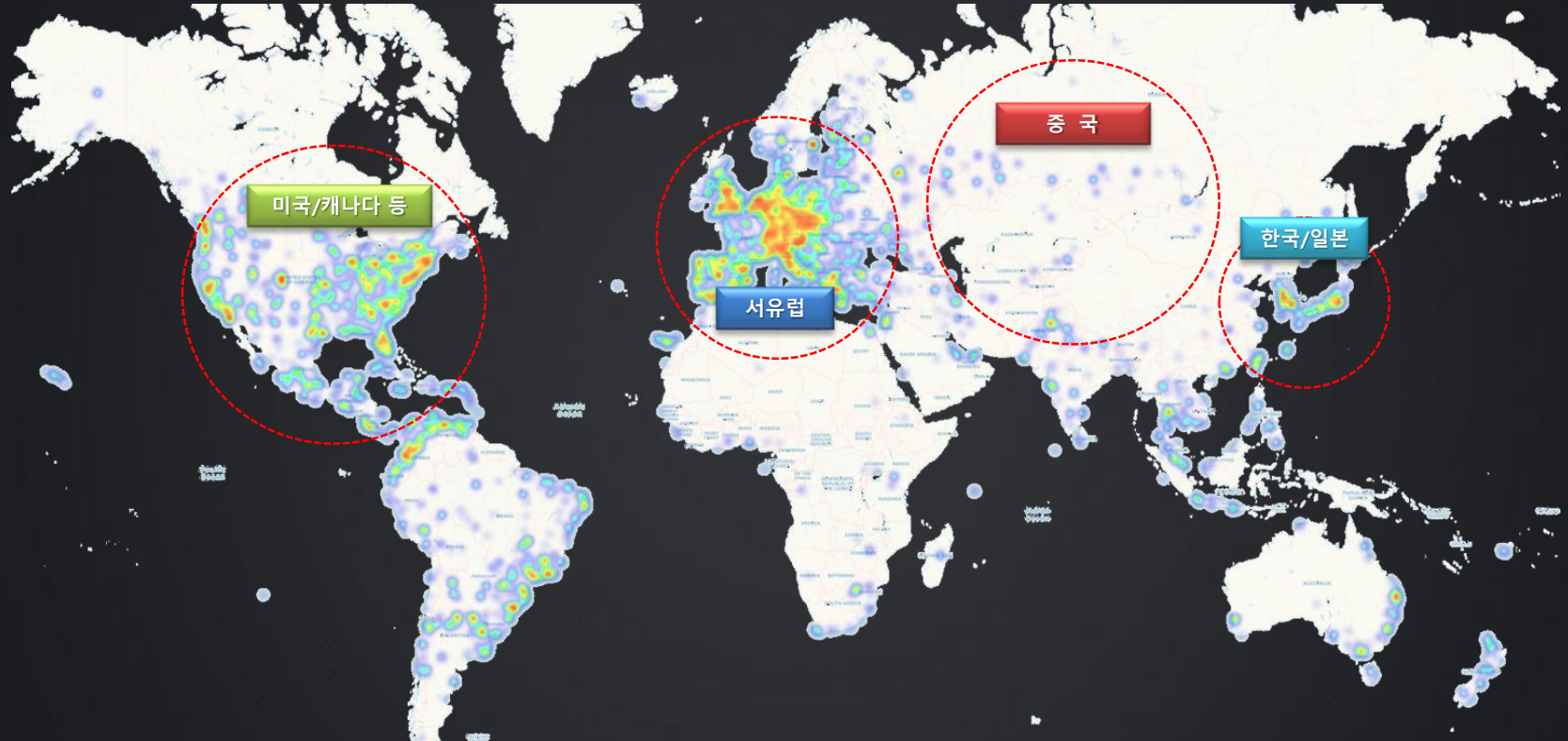
* 적용 분야 (사례)

◇ 팩터사 게임 & 팩터사 백신 분야

① 게임회사에서의 팩터 MX블록체인을 적용시킨다면 데이터 저비용-교효율 시스템,수수료 저하,게임유저 게임상의 자산보호 등등의 기능을 할 수 있기 때문에 이미 다양한 게임 엔진에 접목시켜 테스트를 마쳤음으로 적용범위는 게임회사 50% ~ 70%에서 가치창출이 가능하며 게임에서 받은 보상의 아이템을 팩터 MX블록체인의 결제 시스템에 이용한다면 게임에서의 아이템을 실제생활에서의 가치로 그대로 이용 할 수 있을 것입니다.

② 기존의 백신은 개발자들이 해당 알고리즘이나 코드를 개발하며 백신을 만드는 형태였지만 팩터 MX백신을 사용한다면 분산장부를 이용한 해킹 불가능성, 양자컴퓨터 공격에 대한 보안성,그리고 이것을 다른 산업화 모듈(게임,결제시스템,은행.. 등등)에 연결하여 사용 했을 때의 보안성 강화 및 시너지 효과가 있으므로 팩터 MX블록체인의 시너지 효과를 극대화 시켜주는 역할을 할 것입니다.

* 전 세계 코인 분포도



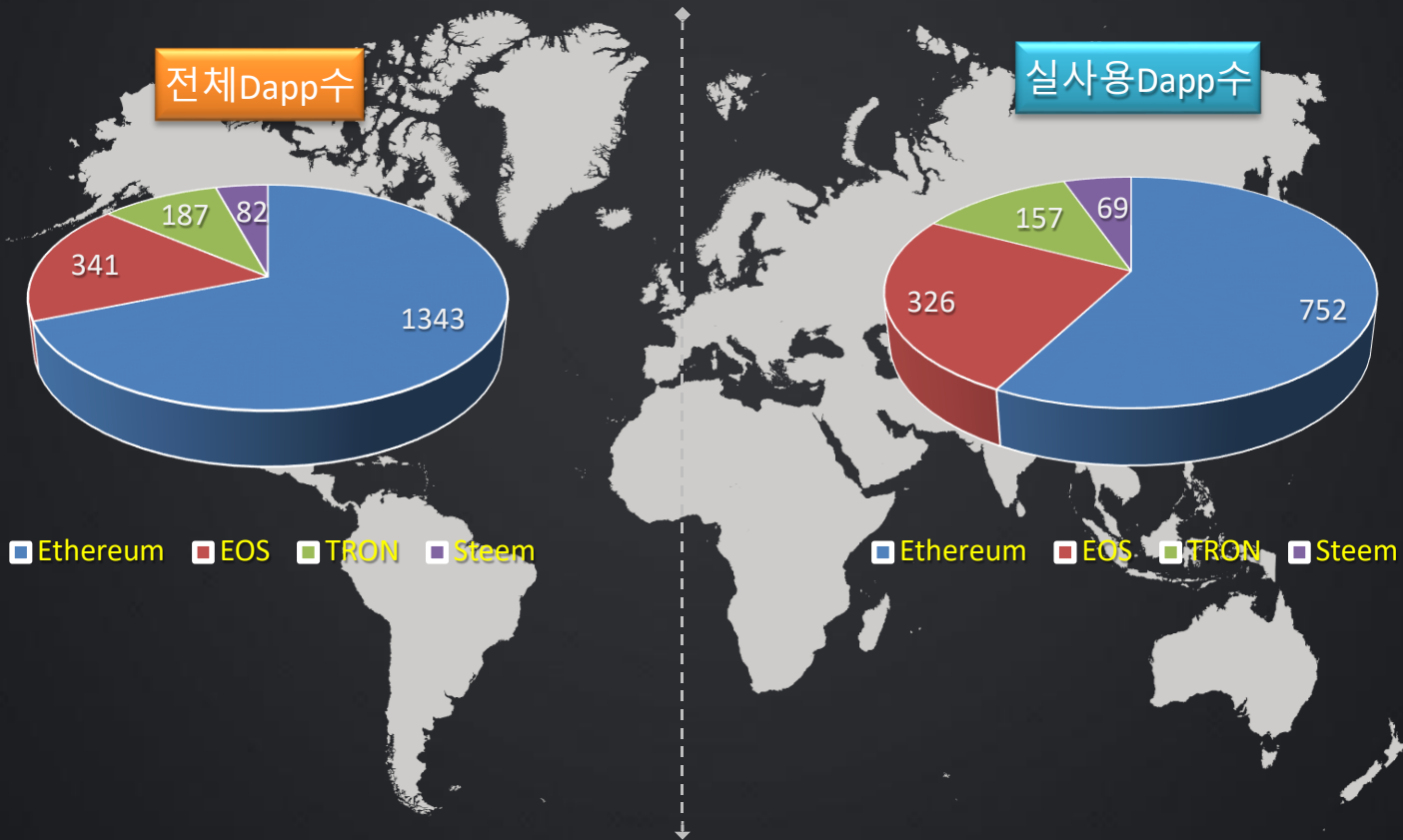
데이터 분석 기관 데이터라이트(DataLight)의 '전세계 암호화폐 거래자 수'에 대한 최근 보고서에 따르면 미국, 일본, 한국의 암호화폐 거래자 수가 각각 22,260,554명, 6,142,686명, 5,731,772명으로 '톱3'를 차지했다. 이는 세계적으로 가장 인기 있는 100개 암호화폐 거래소의 웹사이트 트래픽 데이터를 조사한 결과이다. 미국과 아시아 두 나라(일본과 한국)에 이어 영국(3,898, 222명), 러시아(3,183,839명), 브라질(3,108,640명), 독일(2,528,541명), 베트남(2,482,579명)이 뒤를 이 췌다.

"터키(2,414,148명, 9위), 우크라이나(1,936,441명, 12위), 멕시코(1,446,095명, 16위) 등 세 나라는 정치, 경제적 불안정으로 인해 가치가 하락하고 있는 자국의 법정화폐를 대체하는 수단으로 암호화폐에 대한 관심이 높아지고 있다"고 설명하며 "영국의 경우 런던이 유럽 암호화폐 허브로 부상하면서 거래자들이 증가할 것"으로 전망했다.

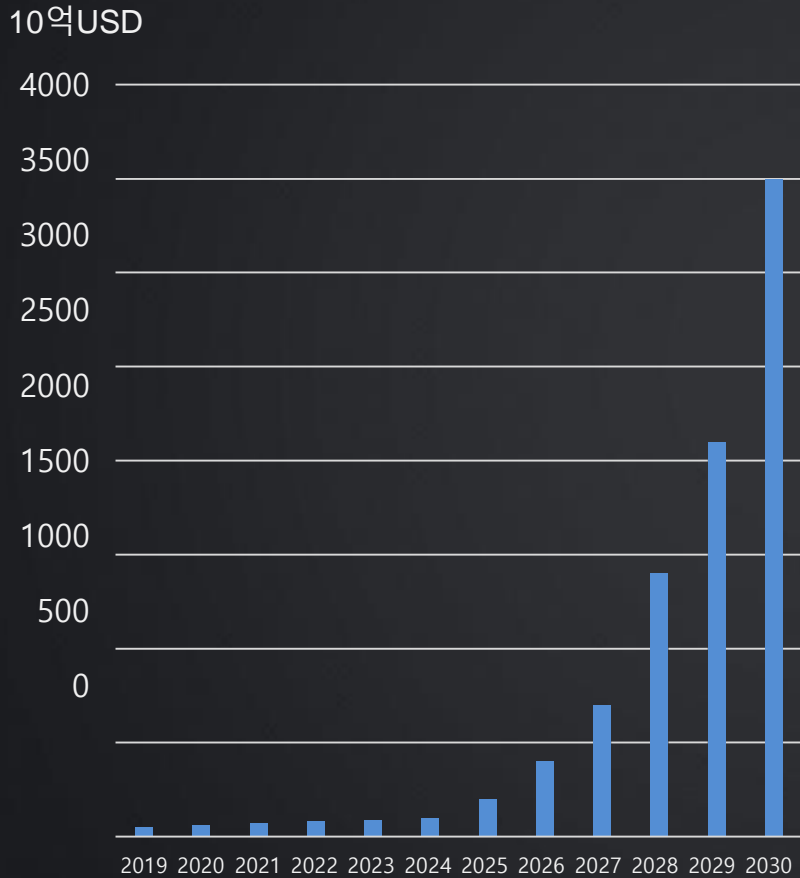
앞서 중국계 암호화폐 거래소 바이낸스의 자오창펑 CEO는 "몇 년 후면, 암호화폐 사용자 수가 인터넷 사용자 수를 넘어설 것"이라고 전망한 바 있다.

* 디앱(Dapp) 사용통계

* 2019년 1분기 디앱(DApp) 사용 통계를 보면, 초기에는 대부분 이더리움(Ethereum) 기반이었으나, 최근에는 이오스(EOS)와 트론(TRON) 블록체인을 많이 사용하고 있으며, 스팀(Steem)을 이용하는 디앱(DApp)들도 점점 늘어나는 추세임.



* 글로벌 블록체인 시장규모 현황



출처 : Gartner

기관	주요내용
WEF (세계경제포럼)	-2025년까지 전 세계 GDP의 10%가 블록체인 플랫폼에서 발생 전망 (전문가 및 경영진의 50% 이상 동의) -2017년까지 전 세계 은행의 80%가 블록체인 기반 금융거래 시스템 구축 전망
WKF (세계지식포럼)	-블록체인이 상용화되면 산업 및 사회 전반에 혁신적인 변화를 가져올 것 -2040년 쯤에는 블록체인 기술을 도입한 국가가 가장 부유해질 것
IDC	-2018년 블록체인 시장규모는 21억 달러이며 연간 83%씩 성장하여 2021년에는 약 92억 달러를 넘어설 것으로 전망
Gartner	-2018sus 10eo 전략 기술 중 하나로 블록체인 기술을 선정하였으며, 디지털 비즈니스의 파괴적 혁신으로 막대한 경제적 효과를 창출할 것으로 전망 -2020년까지 블록체인의 연간 성장률을 120%로 예상하며 2030년까지 사업적 부가가치는 1조 달러를 초과할 것으로 예측
McKinsey	블록체인은 글로벌 금융서비스 비용을 향후 800~1,100억 달러 절감할 것으로 전망

* 세계 블록체인 시장은 향후 5년간 10배 이상 성장할 것으로 전망되고 있으며, 가트너(Gartner)는블록체인 시장은'2025년 1,760억불, '2030년 3조 1,000억불로 성장할 것으로 전망(2017).

* 매출, 재무 계획

1) 팩터 MX블록체인 라이선스 임대 매출

① 연간 라이선스 사용료 기준

- 고객의 규모에 따라 연간 수십만 내지 수백만 달러 이상

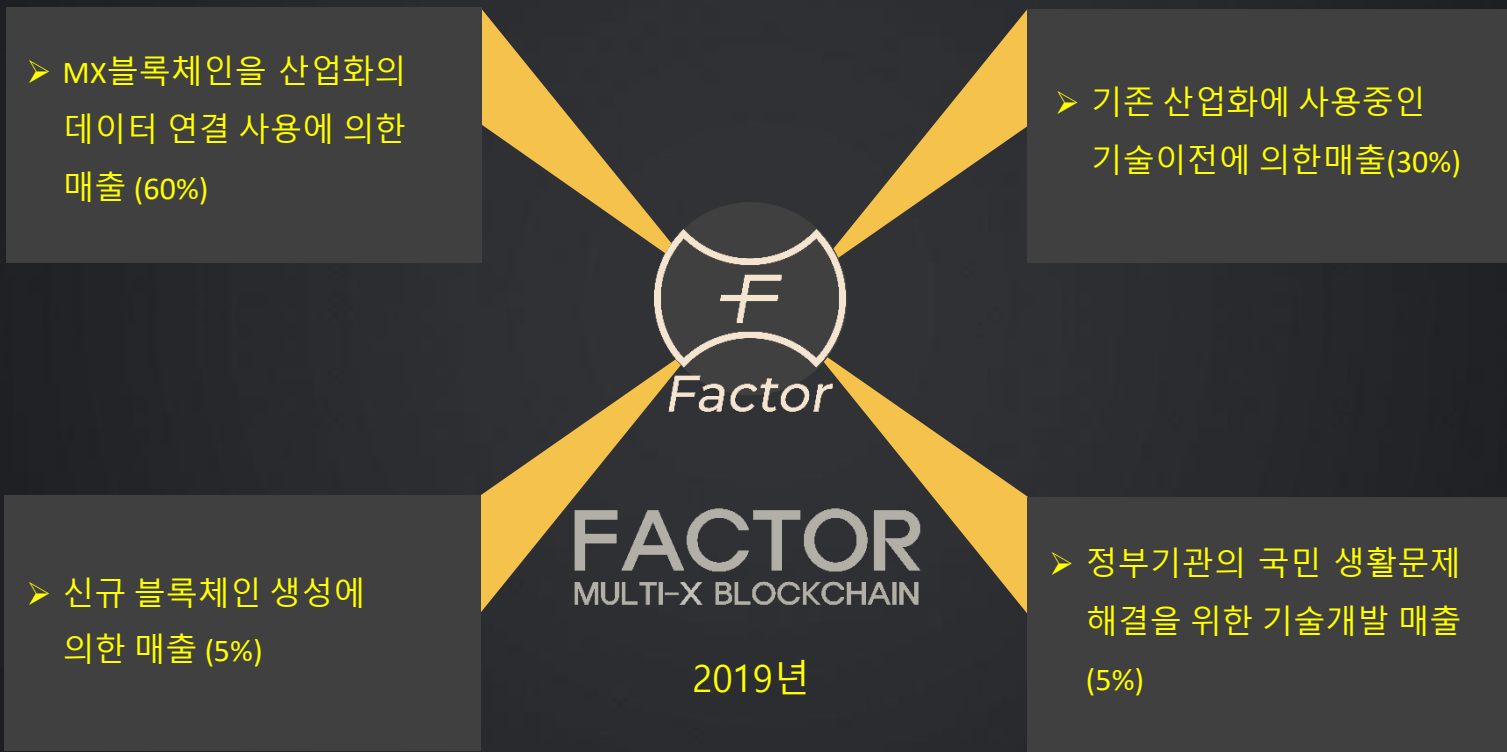
② 라이선스 구매 및 유지보수 기준

- 회사의 규모에 따라 수천만 내지 수억 달러 라이선스 구매
- 라이선스 구매 후 1년 단위로 유지 보수료 청구 (새로운 버전 제공)

2) 컨설팅 서비스

- 블록체인 기술지원, 비즈니스 모델 개발, 홍보마케팅 사업추진 전반적인 맞춤형 컨설팅

* MX블록체인의 매출 가능성 근거



* Factor사 잠재적 매출 도표

단위1/1000(USD)




■ 데이터 ■ 기부금



www.gipmx.com

 기술 백서

 일반백서

 사업소개서

*** 감사합니다**

FACTOR **MULTI-X** BLOCKCHAIN